

Held van **jouw** verhaal

van:

Aantekeningen voor tijdens het spelen

Per ronde kun je de volgende vragen beantwoorden en eigen aantekeningen maken. Jullie gaan immers een eigen verhaal schrijven. Hiermee zorgen we ervoor dat je niets vergeet.



onderwijsmuseum

ronde 1

Wat dacht jouw eigen held deze ronde?

Wat verraste jou deze ronde?

Welke actie of idee van een ander vond jij ontzettend tof?

Wat moet er volgens jou nu gebeuren aan het einde van deze ronde?

Eigen notities

ronde 2

Wat dacht jouw eigen held deze ronde?

Wat verraste jou deze ronde?

Welke actie of idee van een ander vond jij ontzettend tof?

Wat moet er volgens jou nu gebeuren aan het einde van deze ronde?

Eigen notities

ronde 3

Wat dacht jouw eigen held deze ronde?

Wat verraste jou deze ronde?

Welke actie of idee van een ander vond jij ontzettend tof?

Wat moet er volgens jou nu gebeuren aan het einde van deze ronde?

Eigen notities

ronde 4

Wat dacht jouw eigen held deze ronde?

Wat verraste jou deze ronde?

Welke actie of idee van een ander vond jij ontzettend tof?

Wat moet er volgens jou nu gebeuren aan het einde van deze ronde?

Eigen notities

ronde 5

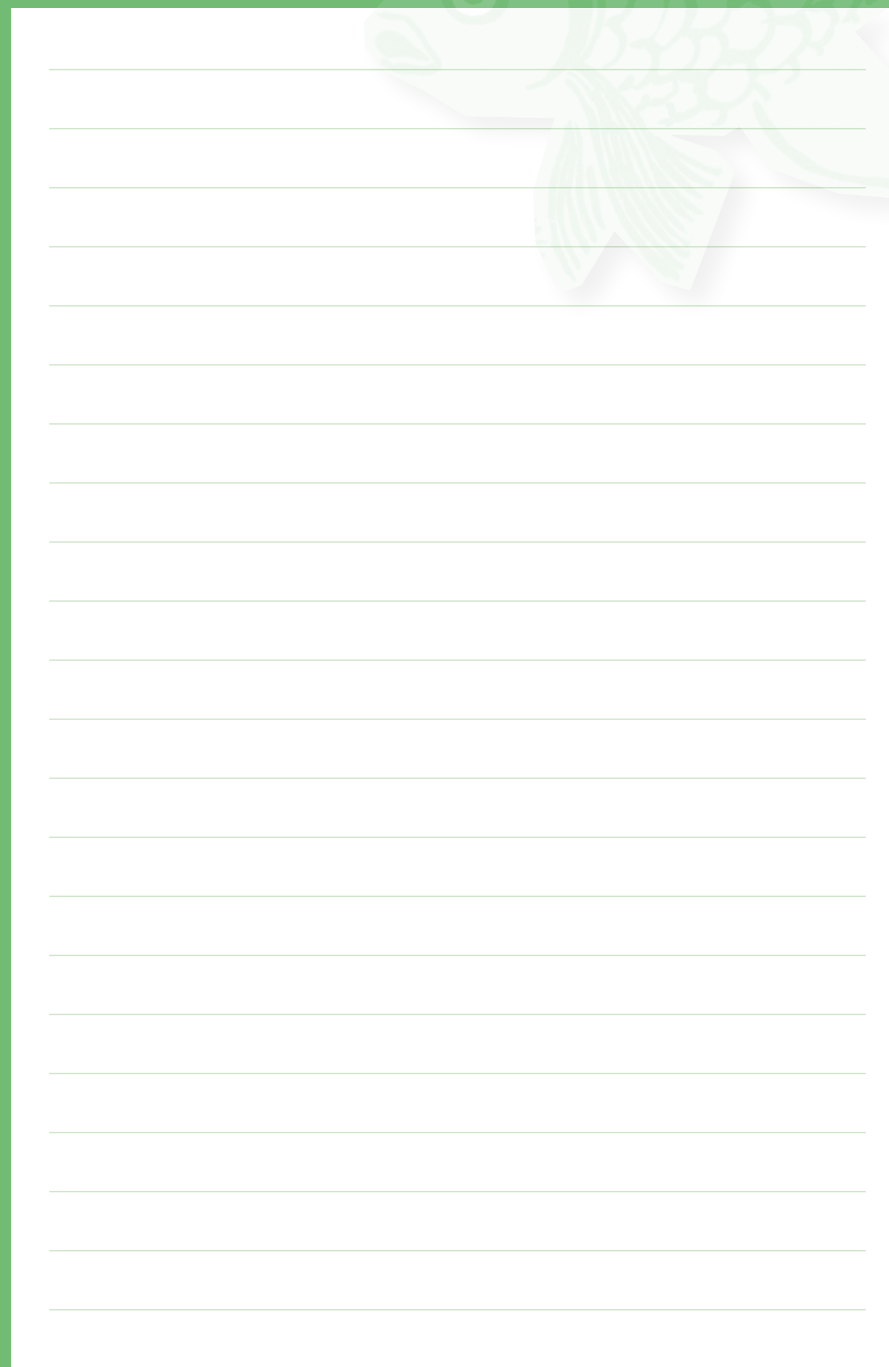
Wat dacht jouw eigen held deze ronde?

Wat verraste jou deze ronde?

Welke actie of idee van een ander vond jij ontzettend tof?

Wat moet er volgens jou nu gebeuren aan het einde van deze ronde?

Eigen notities



voor thuis

Vind je het leuk om thuis verder te spelen? Teken het speelveld na en beschrijf de Plek, het Probleem, de Personen en situatie zoals deze na de 5 speelrondes is.

Eigen notities

Plek



Probleem

Personen



Situatie op dit moment